- 1. Anmeldung in der VR-NetWorld Software mit Ihren Anmeldedaten.
- 2. Klicken Sie unter Startseite auf ZV-Dateien Freigabe.

| | 🖥 🖨 🗟 1 | - - | Kontenübersicht - VR-NetWorld Software | | | | Konten | |
|-------------|--------------|-----------------------------|--|---------------------------------|-------------|----------|--------------|-----------|
| Sta | rtseite T | ransaktionen | Auswertungen | Stammdaten | Extras | Hilfe | Konten | |
| | | | | | E | | ● Meine Bank | eine Bank |
| Kontenübers | icht Ausgang | jskorb Zahlungser Zahler | npf./ ZV-Dateien Freigabe | Alle Konten Au aktualisieren | usgangskorb | Internet | Nachrichter | 1 |
| | , | Anzeigen | | Send | en | | Informieren | |

3. Rufen Sie die bereitgestellten ZV-Dateien über den Punkt Aktualisieren ab.

| S | 🎝 🛱 🖶 🗟 📻 🕫 | | Übersicht ZV-Dateien - VR-NetWorld Software | | | | | | |
|-------------------------|-------------|---------------|---|------------|--------|-------|-------------------------|--|--|
| Sta | rtseite | Transaktionen | Auswertungen | Stammdaten | Extras | Hilfe | Zahlungsverkehrsdateien | | |
| Aktualisieren Senden | Details | Freigeben | idersprechen schen | | | | | | |

4. Anschließend sehen Sie die bereitgestellten ZV-Dateien. Diese können Sie einzeln oder zusammen markieren und freigeben. Danach werden die Aufträge in den Ausgangskorb gelegt.

| | | Übersicht ZV-Dateien - VR-NetWorld Software | | | | | |
|-----------------------------|------------------------------|---|------------|--------|-------|-------------------------|--|
| Startseite | Transaktionen | Auswertungen | Stammdaten | Extras | Hilfe | Zahlungsverkehrsdateien | |
| Aktualisieren Det Senden | ails Freigeben Bearbeiten | idersprechen schen | | | | | |

- 5. Wechseln Sie in den Ausgangskorb und klicken auf Ausgangskorb senden. Bestätigen Sie die weiteren Dialogfelder wie bei einer normalen Überweisung.
- 6. Nach der Meldung Alles verlief erfolgreich haben Sie die ZV-Dateien erfolgreich freigegeben. Die Buchung erfolgt dann zum im Datensatz angegebenen Datum.